

# BÀI THỰC HÀNH SỐ 1.

## 1.1. Các lệnh cần thực hiện trong bài tập:

- ✚ Lệnh thiết lập bản vẽ, crosshair; display;...
- ✚ Sử dụng lệnh **LINE** và các phương pháp nhập tọa độ điểm.
- ✚ Lệnh quan sát bản vẽ **ZOOM**; lệnh xóa đối tượng **ERASE**.

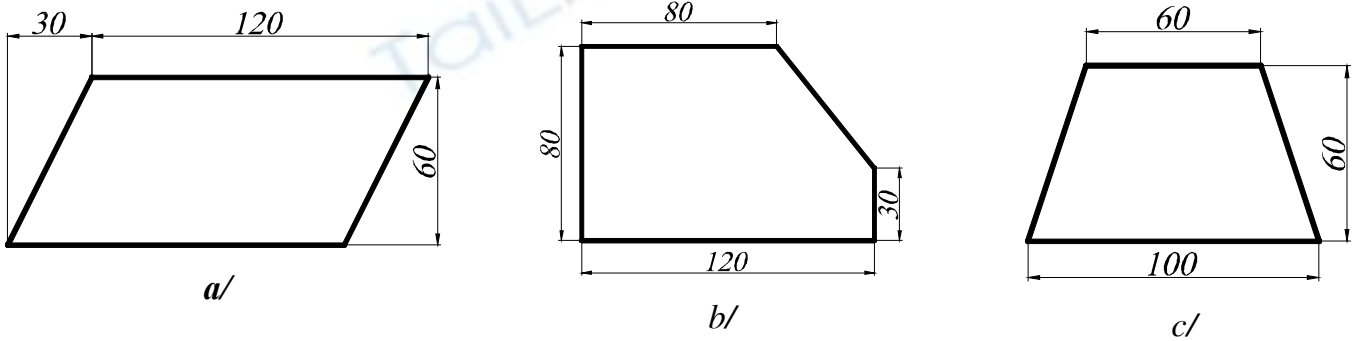
## 1.2. Yêu cầu thực hiện

Mở file mới và thực hiện các yêu cầu sau:

- ✚ Thiết lập bản vẽ với đơn vị hệ mét.
- ✚ Thực hiện các bản vẽ trong bài tập.
- ✚ Save bản vẽ vào D/hovaten/baitap\_1.dwg.

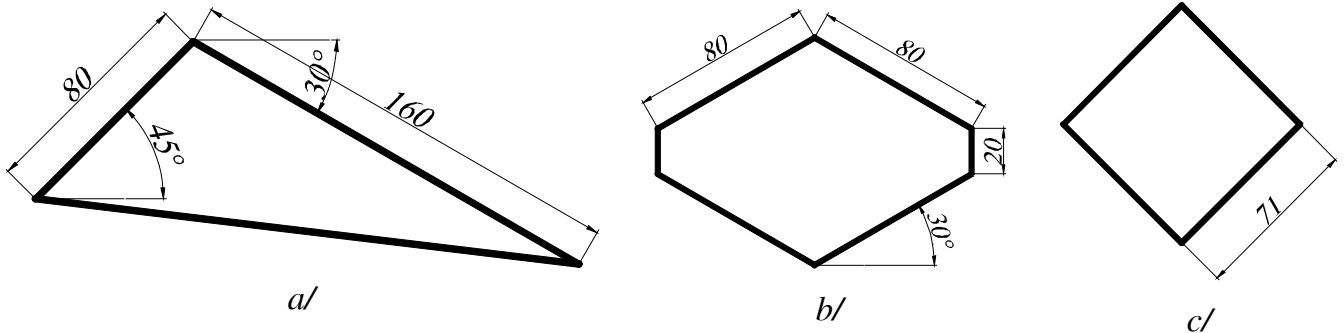
## 1.3. Bài tập thực hiện

### 1.3.1. Vẽ các hình sau bằng lệnh Line với tọa độ Decac tuyệt đối và tương đối.



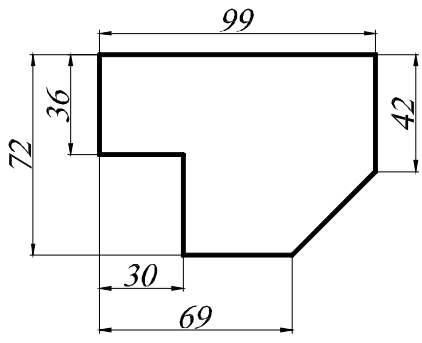
Hình 1.1.

### 1.3.2. Sử dụng lệnh Line với tọa độ cực vẽ các hình sau:

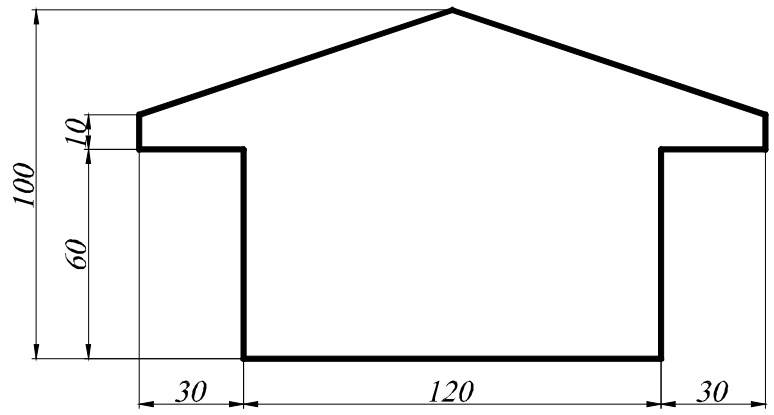


Hình 1.2.

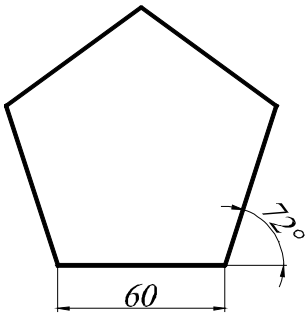
### 1.3.3. Sử dụng lệnh Line và các hệ tọa độ vẽ các hình sau:



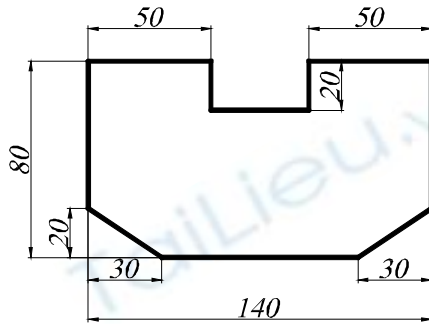
a/



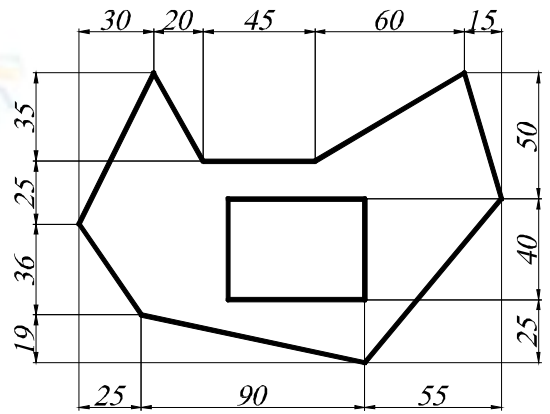
b/



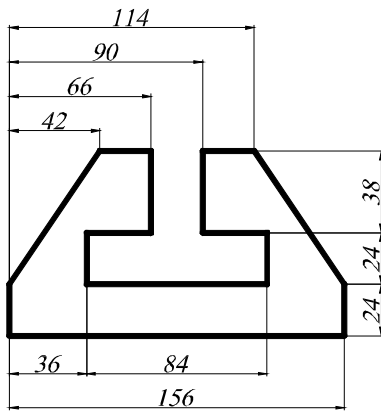
c/



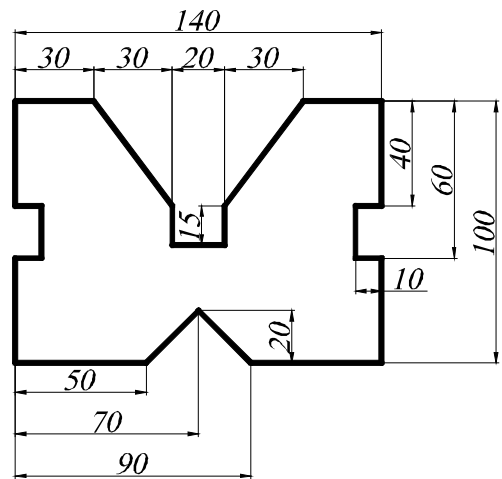
d/



e/



f/



g/

Hình 1.3

## BÀI THỰC HÀNH SỐ 2.

### 2.1. Các lệnh cần thực hiện trong bài tập:

- ✚ Lệnh thiết lập bản vẽ, crosshair; display;...
- ✚ Sử dụng lệnh **LINE** và các phương pháp nhập tọa độ điểm.
- ✚ Lệnh **POLYGON**; **RECTANG**; **CIRCLE**; **TRIM**.
- ✚ Lệnh quan sát bản vẽ **ZOOM**; lệnh xóa đối tượng **ERASE**.

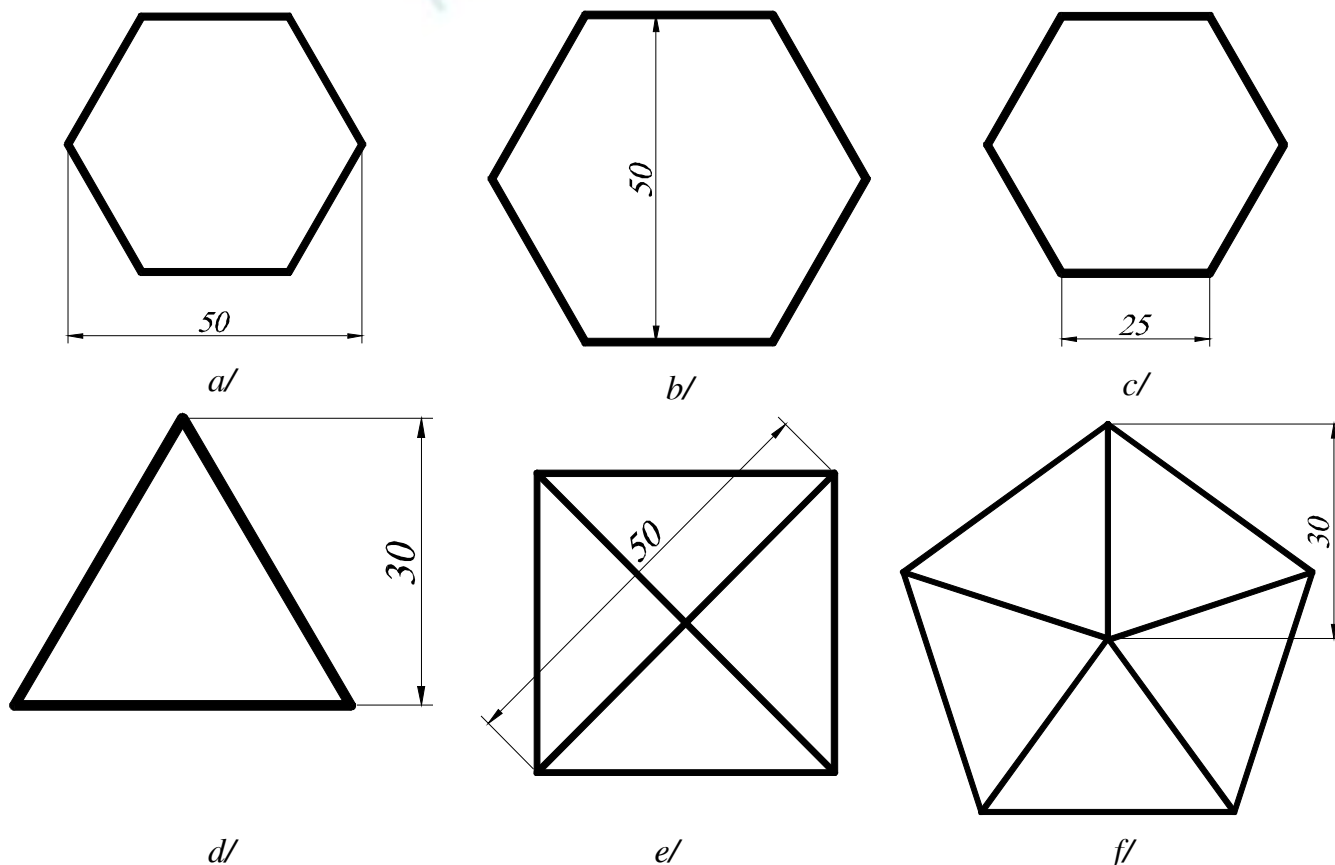
### 2.2. Yêu cầu thực hiện

Mở file mới và thực hiện các yêu cầu sau:

- ✚ Thiết lập bản vẽ với đơn vị hệ mét.
- ✚ Thực hiện các bản vẽ trong bài tập.
- ✚ Save bản vẽ vào D/hovaten/baitap\_2.dwg.

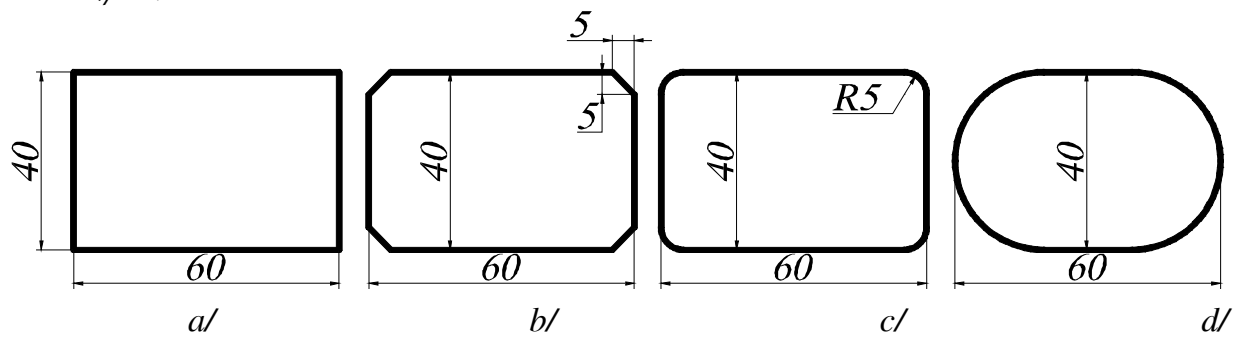
### 2.3. Bài tập thực hiện

#### 2.3.1. Sử dụng lệnh Polygon vẽ các hình sau:



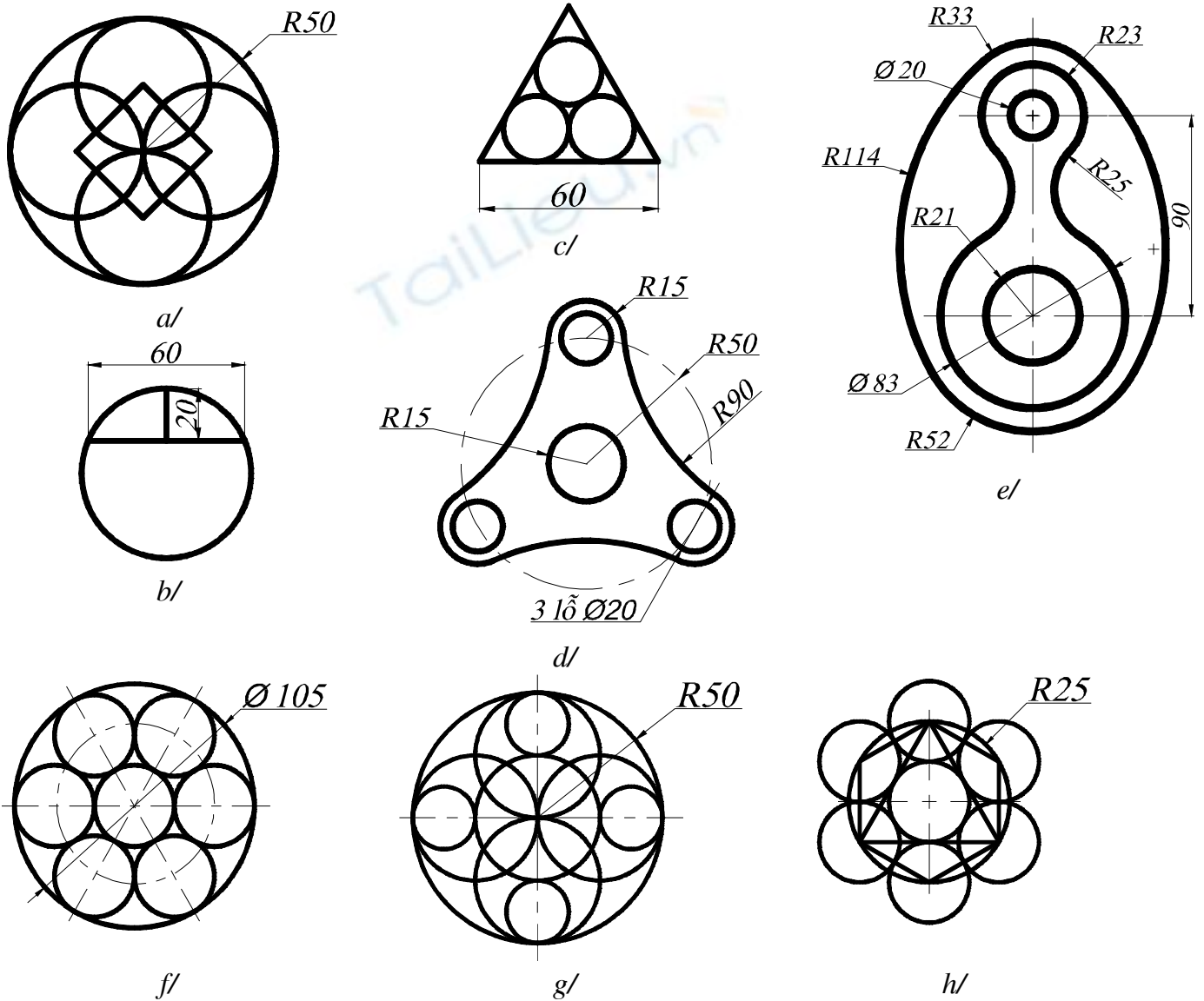
Hình 2.1

#### 2.3.2. Sử dụng lệnh Rectangle vẽ các hình sau:



Hình 2.2.

2.3.3. Sử dụng lệnh Circle vẽ các hình sau:



Hình 2.3.

## BÀI THỰC HÀNH SỐ 3

### 3.1. Các lệnh cần thực hiện trong bài tập:

- ✚ Lệnh **XLINE**;
- ✚ Chế độ **OBJECT SNAP**; **POLAR TRACKING**.
- ✚ **DIMENSION STYLE** và các lệnh ghi kích thước.
- ✚ Cách lệnh 2D đã học ở bài trước.

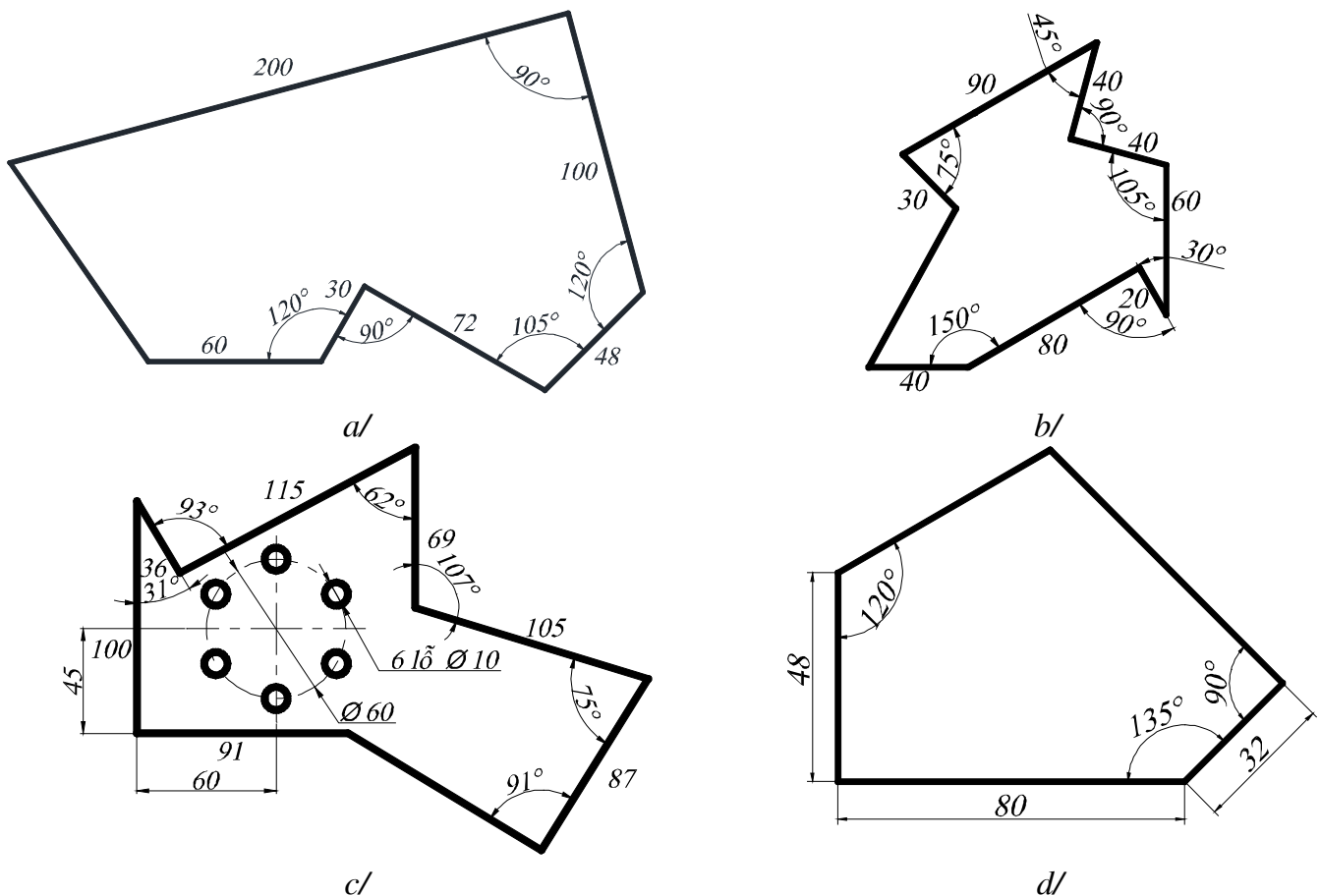
### 3.2. Yêu cầu thực hiện

Mở file mới và thực hiện các yêu cầu sau:

- ✚ Thiết lập bản vẽ với đơn vị hệ mét.
- ✚ Thiết lập Layer.
- ✚ Thiết lập Dimension Style và ghi kích thước
- ✚ Thực hiện các bản vẽ trong bài tập.
- ✚ Save bản vẽ vào D/hovaten/baitap\_3.dwg.

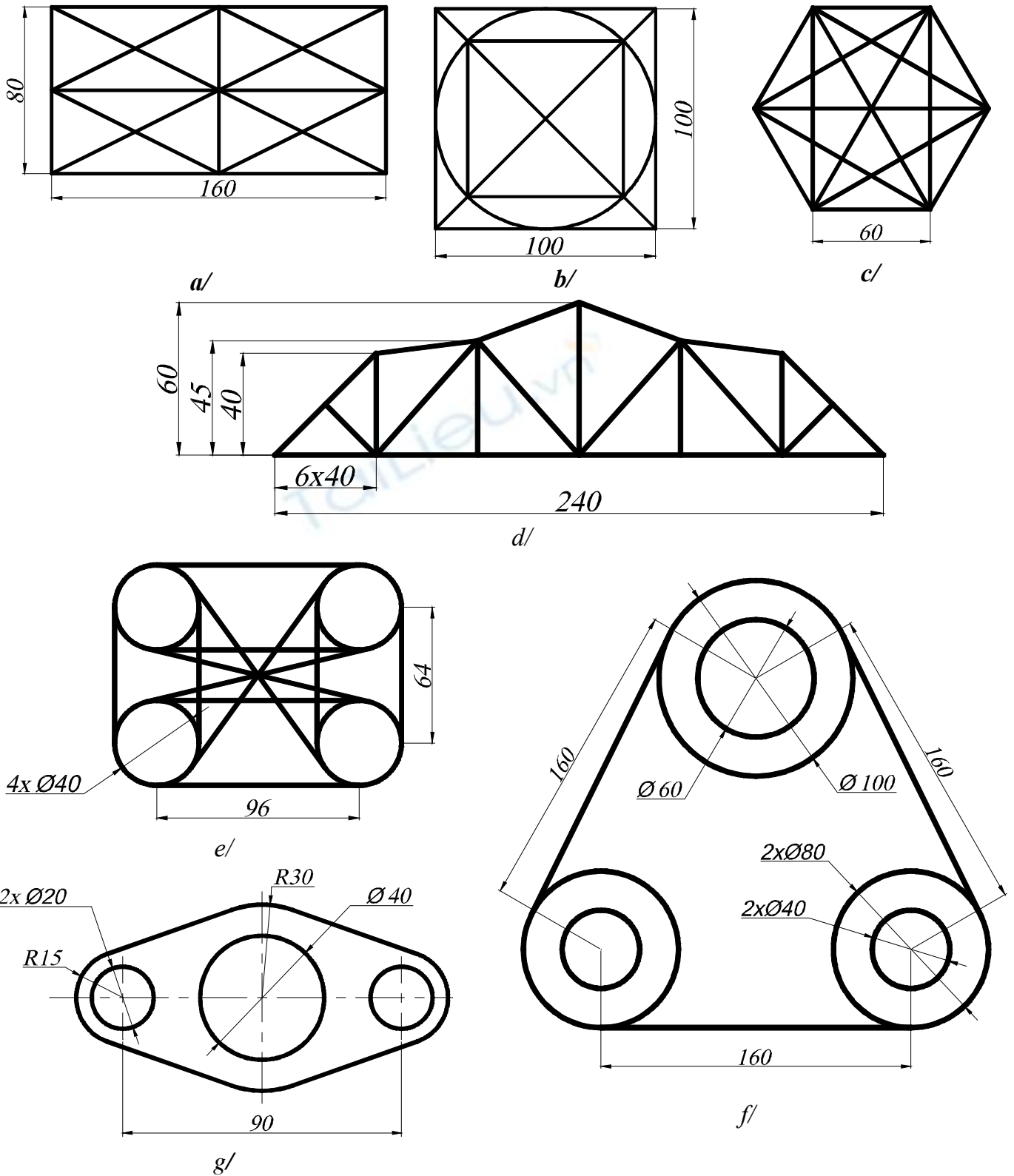
### 3.3. Bài tập thực hiện

#### 3.3.1 Vẽ các hình sau bằng hai cách: sử dụng xline và sử dụng Polar Tracking



Hình 3.1.

3.3.2. Sử dụng lệnh đã học và các chế độ truy bắt điểm vẽ các hình sau:



Hình 3.2

3.3.3. Thực hiện lại bài tập 3.3. của bài tập số 1 (hình 1.3) và ghi các kích thước như yêu cầu của đề bài.

## BÀI THỰC HÀNH SỐ 4

### 4.1. Các lệnh cần thực hiện trong bài tập:

- ✚ Các lệnh: **ARC – PLINE.**
- ✚ Các lệnh vẽ hình đã học ở bài trước.
- ✚ Các lệnh quan sát bản vẽ
- ✚ Các lệnh 2D khác.

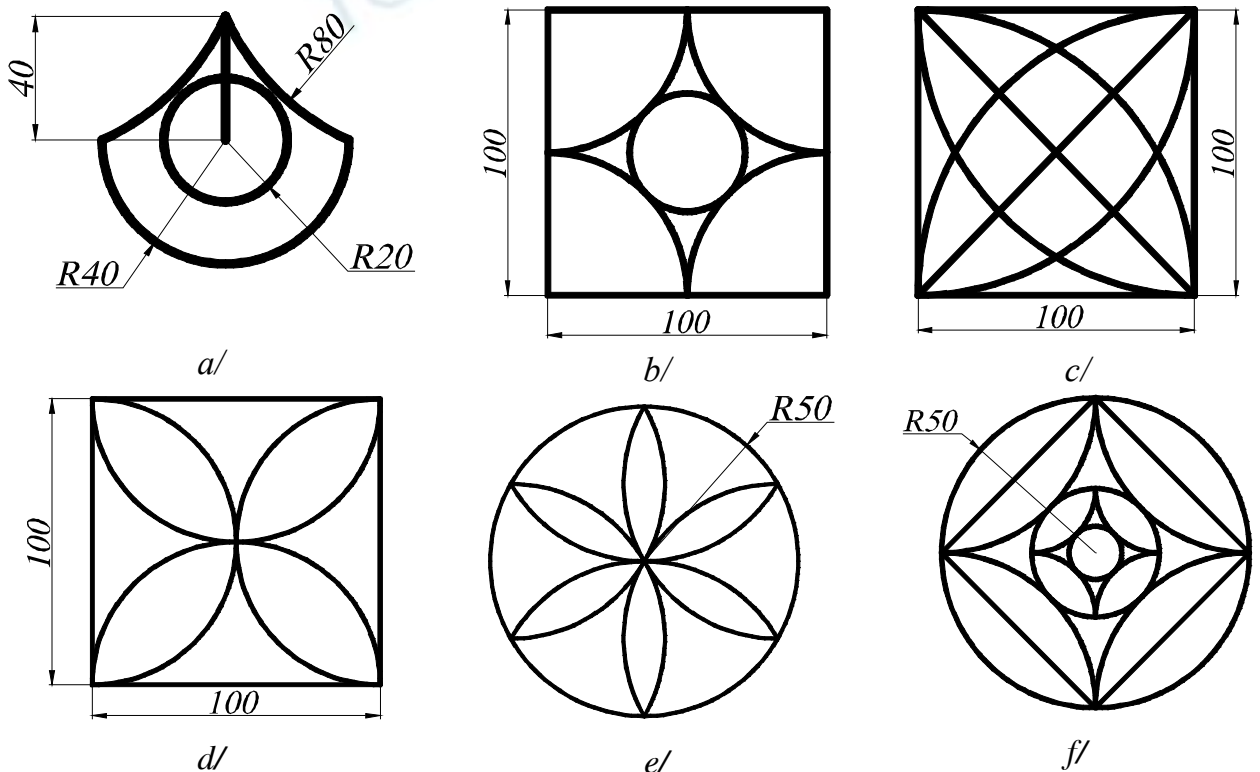
### 4.2. Yêu cầu thực hiện

Mở file mới và thực hiện các yêu cầu sau:

- ✚ Thiết lập bản vẽ với đơn vị hệ mét.
- ✚ Thực hiện các bản vẽ trong bài tập.
- ✚ Save bản vẽ vào D/hovaten/baitap\_3.dwg.

### 4.3. Bài tập

#### 4.3.1 Sử dụng lệnh ARC và các lệnh đã học vẽ các hình sau:



Hình 4.1

#### 4.3.2 Vẽ các hình sau bằng lệnh PLINE: