

CHƯƠNG 3. CƠ SỞ HẠ TẦNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

MẠNG & CÔNG NGHỆ THÔNG TIN HIỆN ĐẠI

3.1

MỤC TIÊU CHƯƠNG 3

- CÔNG CỤ VÀ CÁCH TIẾP CẬN PHẦN MỀM
- CÁC CHỨC NĂNG CỦA MỘT HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU
- MẠNG VIỄN THÔNG VÀ ỨNG DỤNG TRONG KINH DOANH ĐIỆN TỬ

3.2

THÁCH THỨC QUẢN LÝ

- LỰA CHỌN PHẦN CỨNG PHẦN MỀM
- TÍCH HỢP CÔNG NGHỆ VỚI YÊU CẦU KINH DOANH
- MẠNG, ĐỘ TIN CẬY VÀ AN TÒAN

3.3

**CÔNG NGHỆ
PHẦN MỀM**

3.4

PHẦN MỀM

CÁC CHỈ THỊ CỤ THỂ ĐỂ ĐIỀU KHIỂN MÁY TÍNH HOẠT ĐỘNG

- CHƯƠNG TRÌNH: TẬP HỢP CÁC CHỈ THỊ CHO MÁY TÍNH
- CHƯƠNG TRÌNH LƯU TRỮ: CHƯƠNG TRÌNH ĐƯỢC LƯU TRỮ TRONG BỘ NHỚ SƠ CẤP
- PHẦN MỀM HỆ THỐNG: QUẢN TRỊ CÁC NGUỒN LỰC MÁY TÍNH
- PHẦN MỀM ỨNG DỤNG: CÁC ỨNG DỤNG KINH DOANH CỤ THỂ

*

3.5

PHẦN MỀM

PHẦN MỀM ỨNG DỤNG

PHẦN MỀM HỆ THỐNG

PHẦN CỨNG

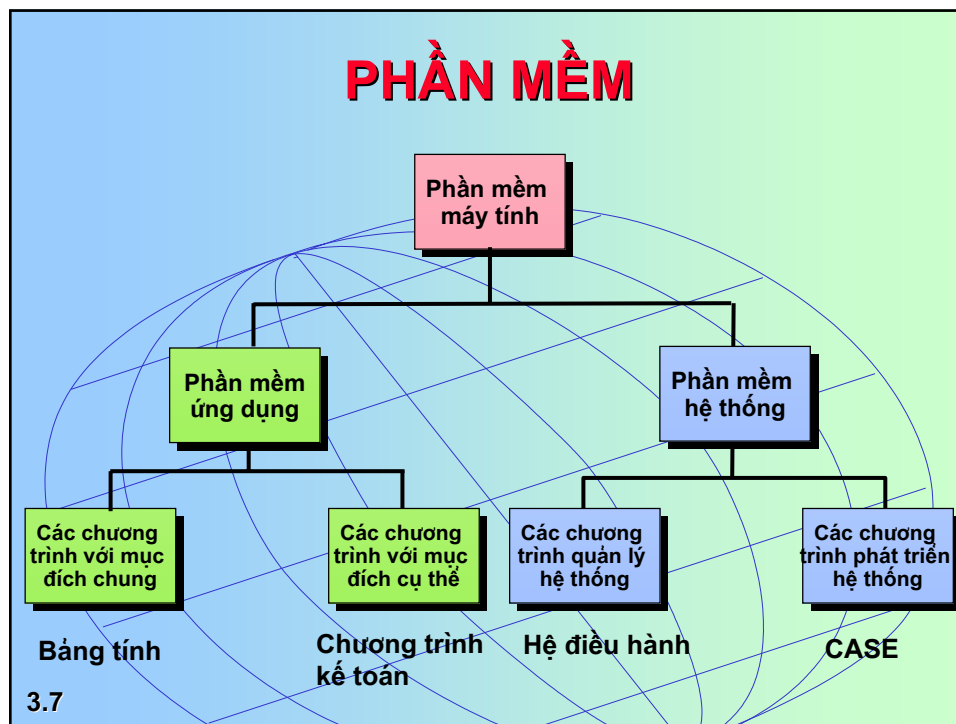
HỆ ĐIỀU HÀNH:
THỰC HIỆN CÁC TÁC VỤ ĐÃ ĐƯỢC HOẠCH ĐỊNH; PHÂN BỐ NGUỒN LỰC MÁY TÍNH; ĐIỀU KHIỂN MÀN HÌNH

BỘ CHUYỂN ĐỔI NGÔN NGỮ:
CÁC TRÌNH BIÊN DỊCH

CÁC CHƯƠNG TRÌNH TIỆN ÍCH:
TÁC VỤ THƯỜNG TRÌNH
QUẢN LÝ DỮ LIỆU

CÁC NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH:
NGÔN NGỮ ASSEMBLY; FORTRAN;
COBOL; PL / 1; QBASIC; PASCAL; C; C++;
NGÔN NGỮ THẾ HỆ 4

3.6



CÁC NGÔN NGỮ THỂ HỆ 4 (4GL)

- **CÓ THỂ KHAI THÁC BỞI NGƯỜI SỬ DỤNG**
- **CẤU TRÚC LỆNH ĐƠN GIẢN**
- **CÓ THỂ PHÁT TRIỂN CÁC ỨNG DỤNG NHANH CHÓNG**
- **NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN**

*

3.8

CASE

- **Computer Aided Software Engineering**
- **Công cụ CASE hỗ trợ cho các hoạt động**
 - **Lập kế hoạch tiến độ dự án**
 - **Biểu đồ phân tích**
 - **Mô hình hoá dữ liệu**
 - **Hỗ trợ thiết kế**
 - **Tạo mã nguồn**
 - **Kiểm tra mã nguồn**
 - **Lưu trữ thông tin**

3.9

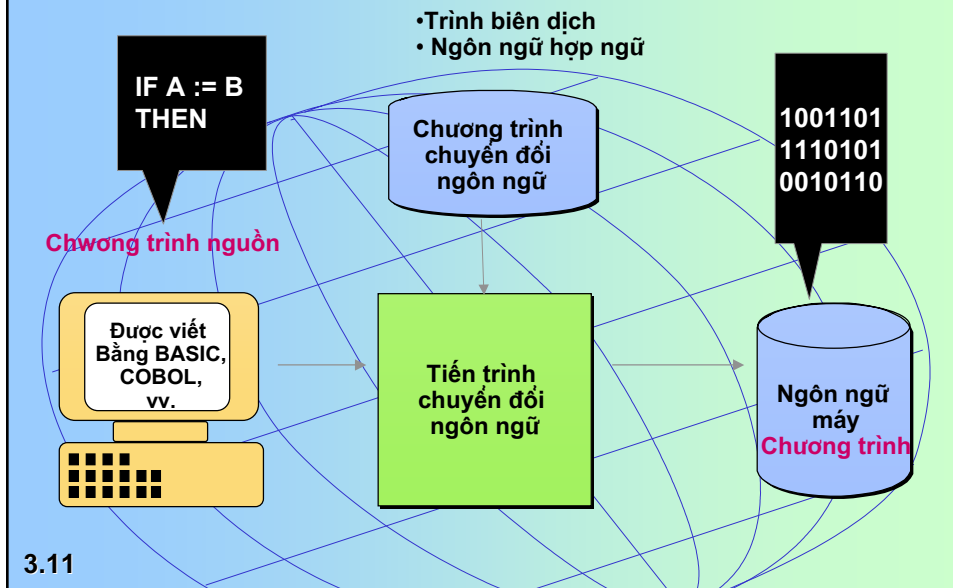
CÁC NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

| | | |
|---|---|--|
| <p>Ngôn ngữ máy Sử dụng mã nhị phân</p> <p>1001 1001 1100 1101</p> | <p>Ngôn ngữ cấp cao Sử dụng các câu lệnh ngắn (3GL) - Procedural</p> <p>Compute X = Y + Z</p> | <p>Ngôn ngữ đánh dấu Sử dụng mã điều khiển kết hợp</p> <p><H1>First heading</H1> <IELEMENT Product (#Item manuf)></p> |
| <p>Ngôn ngữ hợp ngữ Use symbolic coded instructions</p> <p>Register no L 3, J A 3, K ST 3, M</p> | <p>Ngôn ngữ thế hệ 4 (4GL) Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên</p> <p>Select name, jobtitle From Employee;</p> | <p>Ngôn ngữ hướng đối tượng Định nghĩa các đối tượng chứa dữ liệu và tác vụ</p> <p>Document.write ("Hi There")</p> |

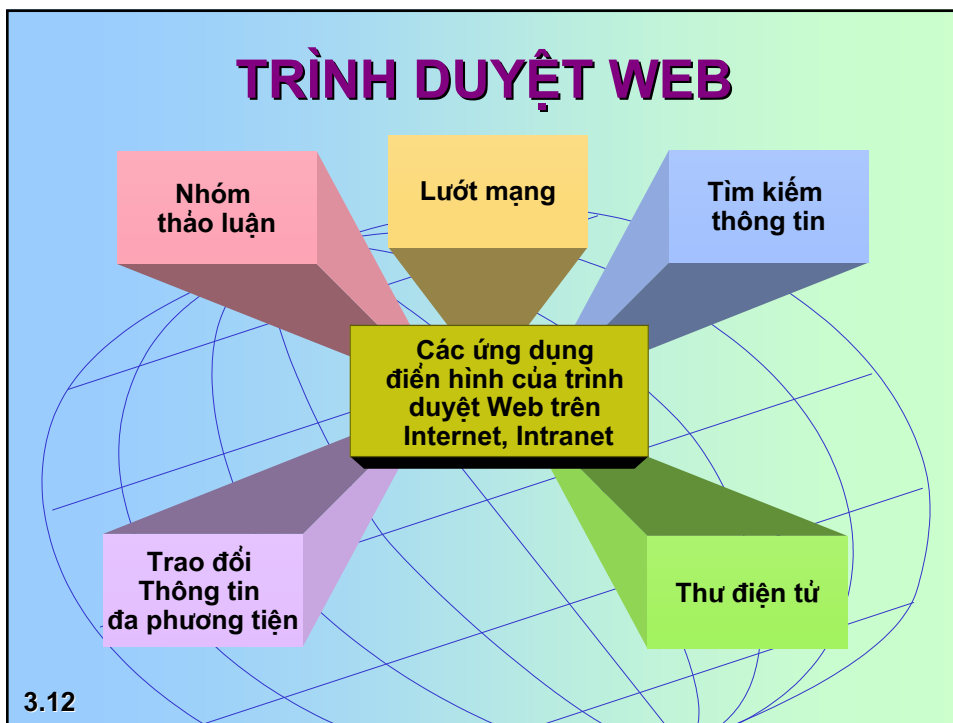
3.10

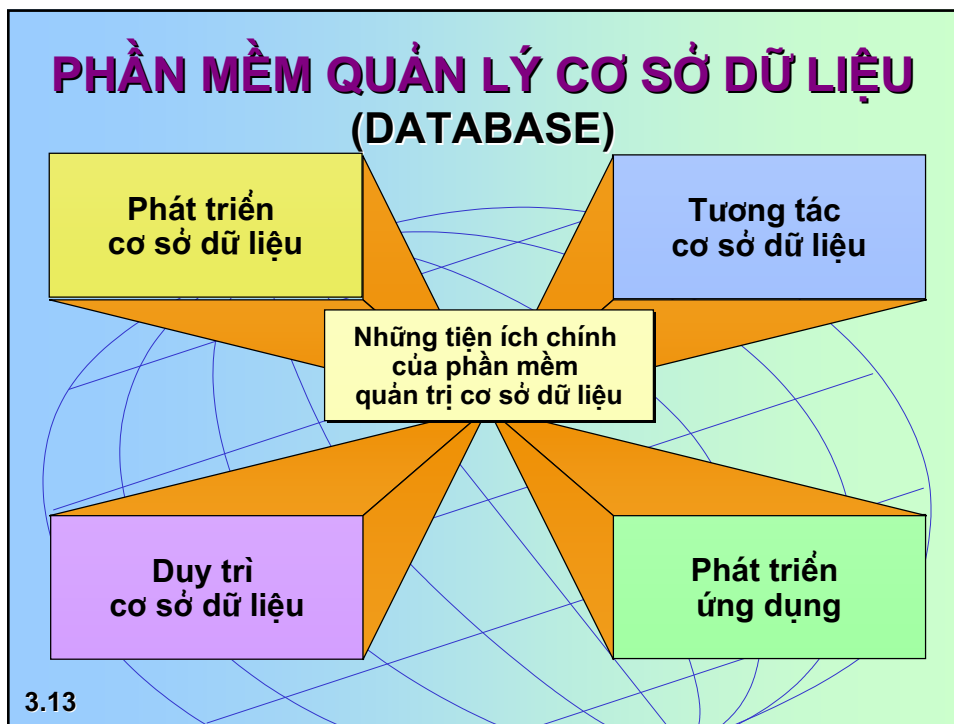
M = J + K

CHUYỂN ĐỔI NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

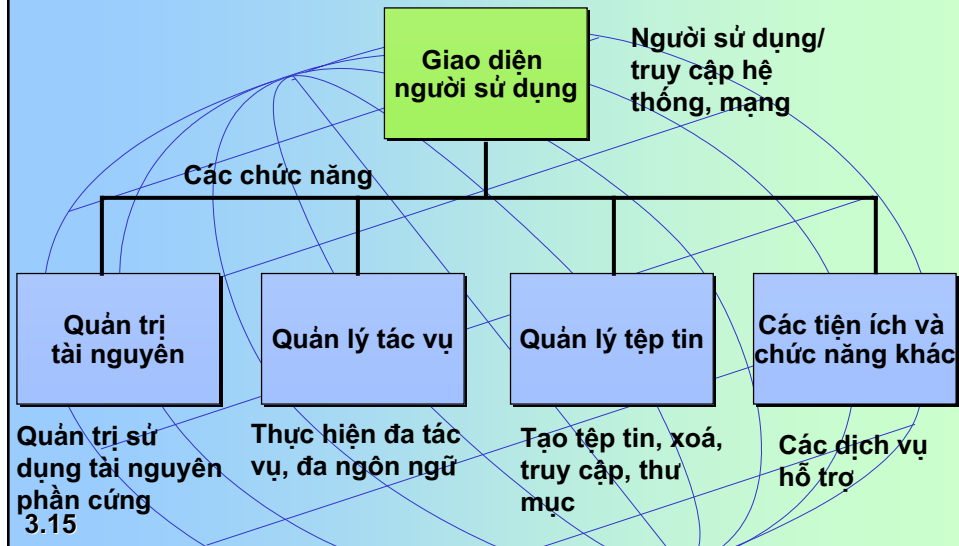


TRÌNH DUYỆT WEB





PHẦN MỀM – HỆ ĐIỀU HÀNH



CÁC HỆ ĐIỀU HÀNH THÔNG DỤNG

- **DOS/Windows**
 - Windows XP, Windows 2000, Windows 98,...
- **Mac OS X**
- **Hệ điều hành cho máy chủ (Server)**
 - Windows NT, Windows 2000 Advanced Server, Windows Server 2003
 - UNIX
 - Solaris 8 UNIX
 - Novell Netware 5.1
 - Linux 6.1

