

HỆ THỐNG MÔN HỌC

TIN HỌC ỨNG DỤNG



NỘI DUNG



- CHƯƠNG I HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS
- CHƯƠNG II **HỆ SOẠN THẢO VĂN BẢN**
- CHƯƠNG III **HỆ QT CSDL FOXPRO**

HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS



1. GIỚI THIỆU CHUNG
2. CÁC THAO TÁC VỚI CHUỘT
3. KHỞI ĐỘNG WINDOWS
4. MỘT SỐ KHÁI NIỆM
5. MÀN HÌNH GIAO TIẾP
6. NÚT START
7. MY COMPUTER

1. Giới thiệu chung về Windows



Nắm được các đặc trưng của hệ điều hành windows

- Giao diện đồ họa
- Đa nhiệm
- Tương thích
- Bảo vệ dữ liệu
- Hỗ trợ kỹ thuật mới
-

2. THAO TÁC VỚI CHUỘT



1. Giới thiệu về thiết bị chuột
2. Các trạng thái
3. Các thao tác trên chuột
 - Kích chuột
 - Kích kép chuột
 - Kích phải chuột
 - Rê chuột

3.5 Lệnh tính toán (t)



- Lệnh đếm AVERAGE:

Dạng:

AVERAGE <ds trung> TO <ds bien> [FOR <btlg>]

- Lệnh **TOTAL** tính tổng theo nhóm:

- Dạng:

TOTAL ON <bt> **TO** <ten tep> **FIELDS** <ds trung>
[FOR <btlg>]

Câu hỏi?

